**Lập trình Android**

Chương 1: gới thiệu lập trình ứng dụng di động

* Lập trình mobile là: sử dụng các ngôn ngữ lt để tạo ra các om trên các thiết bị di động thông minh. Sp có thể đặt sẵn trong các nền tảng sx hoặc phân phối trên kho ƯD trực tuyến. K chỉ là xd các ƯD đt, mặc dù nó chiếm phần lớn( smart phone, tablet, wearable devices (watch, glass, helmet…) hoặc những tbị gần như k di chuyển như TV, các thiết bị thông minh trong nhà)
* Sự khác biệt với lt truyền thống:
  + Ngữ cảnh tương tác với ng dùng
  + ??
  + ??
  + Gắn bó với các phương tiêu chuẩn của nền tảng
  + Chú ý đến tốc độ phản hồi
* Tầm quan trọng:
  + Số lượng truy cập lớn
  + Smart phone ngày càng phổ biến
  + Cung cấp giá trị đặc biệt cho khách hàng
  + Mức lương cao
  + K cần biết quá nhiều ng ng
  + Số lượng tbị di động k ngừng tăng
  + Nhu cầu lớn về ƯD trên nền tảng di động
* Xu hướng lập trình mobile: